# Manuel d'utilisation De l'application Yum Ecran













Application réalisée par la Société Fidesio

Avril 2008

# **Sommaire**

1.	Se connecter:	. 3
2.	Promotions:	. 4
	Employés du jour :	
	Nouveaux restaurants :	
	Evènements	
	Recadrer une image:	

### 1. Se connecter:

Pour avoir accès à l'interface d'administration de l'application, vous devez entrer dans le navigateur du client l'adresse http du répertoire 'Yum2'.

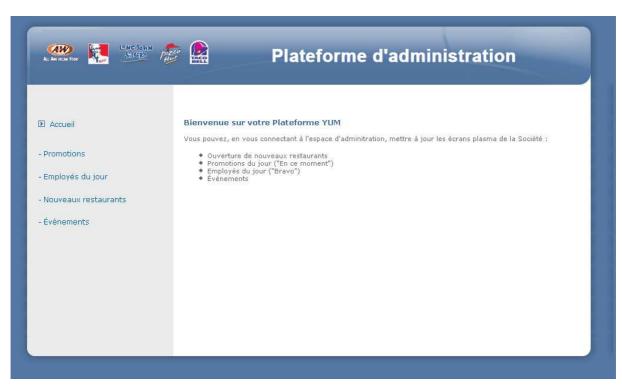
Par exemple, si le serveur est local : 'http://localhost/Yum2'.

Puis vous avoir accès aux données, saisissez l'identifiant et le mot de passe.

Vous arrivez donc sur un nouvel écran avec le menu suivant :

- Accueil
- Promotions
- Employés du jour
- Nouveaux restaurants
- Evènements

### La page d'accueil de l'application :



### 2. Promotions:

En cliquant sur promotions, vous aurez toute la liste des promotions en cours.

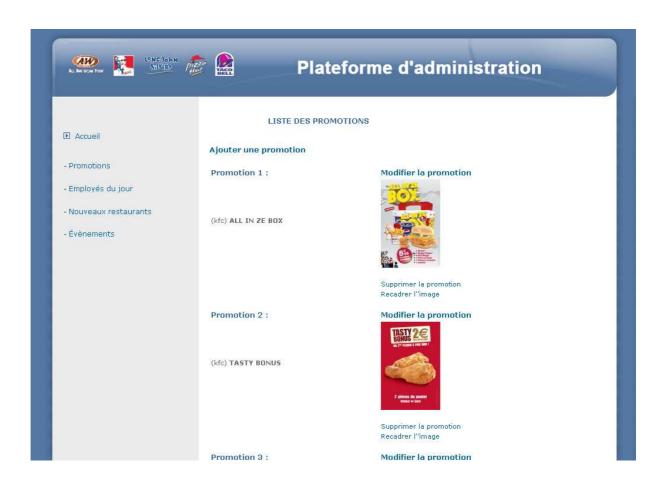
Chaque promotion est constituée des informations suivantes :

- Une enseigne (KFC, Pizza Hut,..)
- Un titre
- Une description
- Une image

Depuis cette liste, vous pouvez donc ajouter, modifier et supprimer les promotions de l'application.

Vous pouvez aussi recadrer les images selon vos besoins.

Exemple de la page promotions :



### 3. Employés du jour :

Cette page regroupe des informations sur les employés de la société.

Chaque occurrence dans ce thème est définit par :

- Une enseigne
- Un nom
- Un titre
- Un texte
- Une image

La gestion de ce module se fait comme le module promotion.

### 4. Nouveaux restaurants:

Comme son nom l'indique, on regroupe ici tous les nouveaux restaurants de la société.

Chaque occurrence consiste:

- D'une enseigne
- D'un directeur
- D'une date
- Du nom de la ville ou s trouve le restaurant.
- D'une image.

Encore une fois, la gestion ressemble à celle des promotions.

### 5. Evènements

Ce module regroupe les évènements qui concerne la société et chaque évènement est défini par :

- Une enseigne
- Un titre
- Un texte
- Une date
- Une légende
- Une image

En cliquant sur évènements, vous pouvez ainsi ajouter, supprimer ou modifier la liste des évènements.

## 6. Recadrer une image:

Pour recadrer une image, vous n'avez qu'à sélectionné avec votre souris la partie de l'image que vous souhaitez recadrer. (Maintenez le click gauche et dessinez un rectangle sur l'image).

Le point (x1, Y1) correspond au point haut gauche de votre rectangle et le point (x2, y2) correspond au point e bas à droite.

Le width correspond à la largeur et le height correspond à la hauteur.

Module vous permettant de recadrer vos images :

